

WINDEV : INITIATION ET PERFECTIONNEMENT

| | |
|--------------------|---------------------|
| → Durée | 5 jours |
| → Prix | 2 500 € H.T. |
| → Référence | DEV-WDW-01 |

A qui s'adresse ce cours :

Les développeurs d'applications qui souhaitent travailler avec un outil simplifiant les étapes de développement.

Niveau requis :

Cette formation de 5 jours est destinée aux nouveaux utilisateurs de WinDev et vous permet de faire un tour d'horizon des fonctionnalités de WinDev.

Objectifs :

- Maîtriser les différents éditeurs
- Ecrire et tester des programmes WinDev
- Créer de manière ergonomique des écrans au standard Windows
- Définir une Base de Données performante
- Maîtriser les tables automatiques
- Maîtriser les fonctions avancées de WinDev
- Gérer une Base de Données réseaux (blocage)
- Gérer les liaisons OLE AUTOMATION vers des applications externes
- Gérer des vues, des triggers
- Maîtriser l'éditeur de requêtes, ...

PROGRAMME

1. Présentation du produit

- L'environnement de développement
- L'éditeur de fenêtres (interface homme/machine)
- L'éditeur de sources : rechercher, remplacer, couper, copier, coller, personnalisation de l'éditeur (polices, couleurs), impression des sources
- L'outil de description des fichiers (analyse)
- L'éditeur d'états
- L'éditeur de requêtes
- La compilation, la mise en bibliothèque
- L'installation de l'exécutable : programme, bibliothèque, DLL
- Les utilitaires : WDMAP, WDBACKUP, WDOUTIL
- Le RAD (construction automatique de l'application)

2. La base de données

- Le format HYPER FILE 7 : description des fichiers, génération de l'analyse, modification automatique, liaisons entre les fichiers
- L'import de bases de données externe via OLEDB
- Requêtes
- Réseau: gestion automatique et manuelle
- Gestion des répertoires de données
- Modifications et suppressions en cascade
- Les vues, les triggers

3. L'interface homme/machine

- Les projets, les menus, les gabarits
- Les fenêtres : ergonomie, menu système, barre de titre, éditeur de styles (feuille de style), groupes de champs, étude des différents types d'objets, tables (mémoire ou liée à un fichier), intégration automatique des rubriques d'un fichier dans un écran

4. Les états

- La description de l'éditeur
- Les différents modes de création : état lié à un fichier ou une requête, étiquettes, état libre
- Les tris, les filtres, les ruptures
- Les différents types de blocs (début de document, haut de page, corps, bas de page ...)
- Les différents types d'objets (libellé, champ calculé, champ lié à un fichier, totaux, images ...)
- Les paramètres d'impression (format du papier, marges, drivers imprimante ...)
- Les tests et la mise au point
- Exécution depuis votre programme (ilprimeEtat)

5. Les requêtes

- Monotable, multitable
- Création de conditions de sélection

6. Les dossiers

- Les fichiers de données et leur structure
- Le dictionnaire des rubriques
- Les sources des fenêtres : dessin de la fenêtre, détail des objets, source associée à l'objet

7. La programmation

- Le projet
- Les procédures
- Les fonctions
- Le W-langage : fonctionnement de l'éditeur de sources, opérateurs et fonctions
- Tables mémoire et tables fichier (filtres, changement de la clé de parcours, ...)
- Timer et Multitâche
- Gestion des emails
- Le FTP
- Gestion des liaisons série
- Le grapheur (Histogramme, Secteur, ...)
- OLE Automation vers Excel
- Aspect Mono-Poste, Multi-Instance ou Réseau
- Substitution du répertoire des fichiers de données, changement de nom des fichiers de données
- Création de vues sur fichiers Hyper File
- Gestion des triggers

8. L'installation de l'application

- La création d'un programme exécutable
- La mise en bibliothèque des objets
- L'installation sur un autre poste
- Les DLLs (Dynamic Linking Library)
- Maintenance de l'application réalisée
- L'outil d'installation

Annecy • Chambéry • Grenoble • Lyon

▶ N° Indigo 0 820 001 074
0,09 € TTC / MN

→ www.formeopro.com